



MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

WORKSHOPS 2/2022



WORKSHOP- ÜBERSICHT

1. Grundlagen Keynote
2. Erneuerbare Energien
3. Programmieren mit Makey Makey
4. Virtuelles Klassenzimmer mit Keynote
5. Einführung in die Bildungsmediathek NRW
6. Programmieren mit BOB3 Grundschulen
7. Programmieren mit BOB3 Sek. I
8. Einführung in die App iMovie
9. App Srolpersteine NRW

MEDIENZENTRUM Hochsauerlandkreis



MediaLab

QUALIFIZIERUNG

- WORKSHOPS
- FACHTAGE

VERNETZUNG

- NETZWERK GRUNDSCHULEN
- NETZWERK WEITERFÜHRENDE SCHULEN

VERLEIH

- VIDEO- & FOTOTECHNIK
- IPADS
- VR / AR
- ROBOTIK
- UNTERRICHTSMEDIEN

BERATUNG

- DIGITALES KLASSENZIMMER
- AUSSTATTUNG
- MEDIENBERATUNG

HSK
Hochsauerlandkreis
Medienzentrum

KONTAKT

Medienzentrum Hochsauerlandkreis
Postanschrift: Eichholzstraße 9 | 59821 Arnsberg
MediaLab
Dünnefeldweg 9 | 59872 Meschede
medienzentrum@hochsauerlandkreis.de
Tel: 02931 94-6000/6001





MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

EINFÜHRUNG IN KEYNOTES (PRÄSENTATIONSPROGRAMM)

21. September 2022

14:00 bis 16:00 Uhr

Media Lab Hochsauerlandkreis

Dünnefeldweg 9

59872 Meschede



Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>





Inhalt

In diesem Workshop erhalten Sie einen Einblick in das Arbeiten mit der App Keynote, die zu den kostenlos zur Verfügung stehenden Apps von Apple gehört.

Keynote ist eine leistungsstarke Präsentations-App, mit der Sie Präsentationen mit animierten Diagrammen, Formen und Übergängen ganz einfach durch Berühren und Tippen erstellen können.

Wie auch Pages, bietet Keynote jede Menge Vorlagen.

Im Rahmen Workshops üben wir uns im Umgang mit den von Apple designten Themen und fügen Texte, Bilder, Diagramme, Tabellen und Formen hinzu. Auch die Themen "Folieneffekte" und "Folienübergänge" werden bearbeitet.

Voraussetzungen

Grundkenntnisse im Umgang mit dem iPad

Hinweis

Nach diesem Workshop ist eine Teilnahme an dem Workshop "Virtuelles Klassenzimmer" erstellen mit Keynote möglich.

Termin 27.10.2022

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte



MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

ERNEUERBARE ENERGIEN

STEM RENEWABLE ENERGIES

29. September 2022

14:00 bis 16:00 Uhr

Media Lab Hochsauerlandkreis

Dünnefeldweg 9

59872 Meschede



Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>





Inhalt

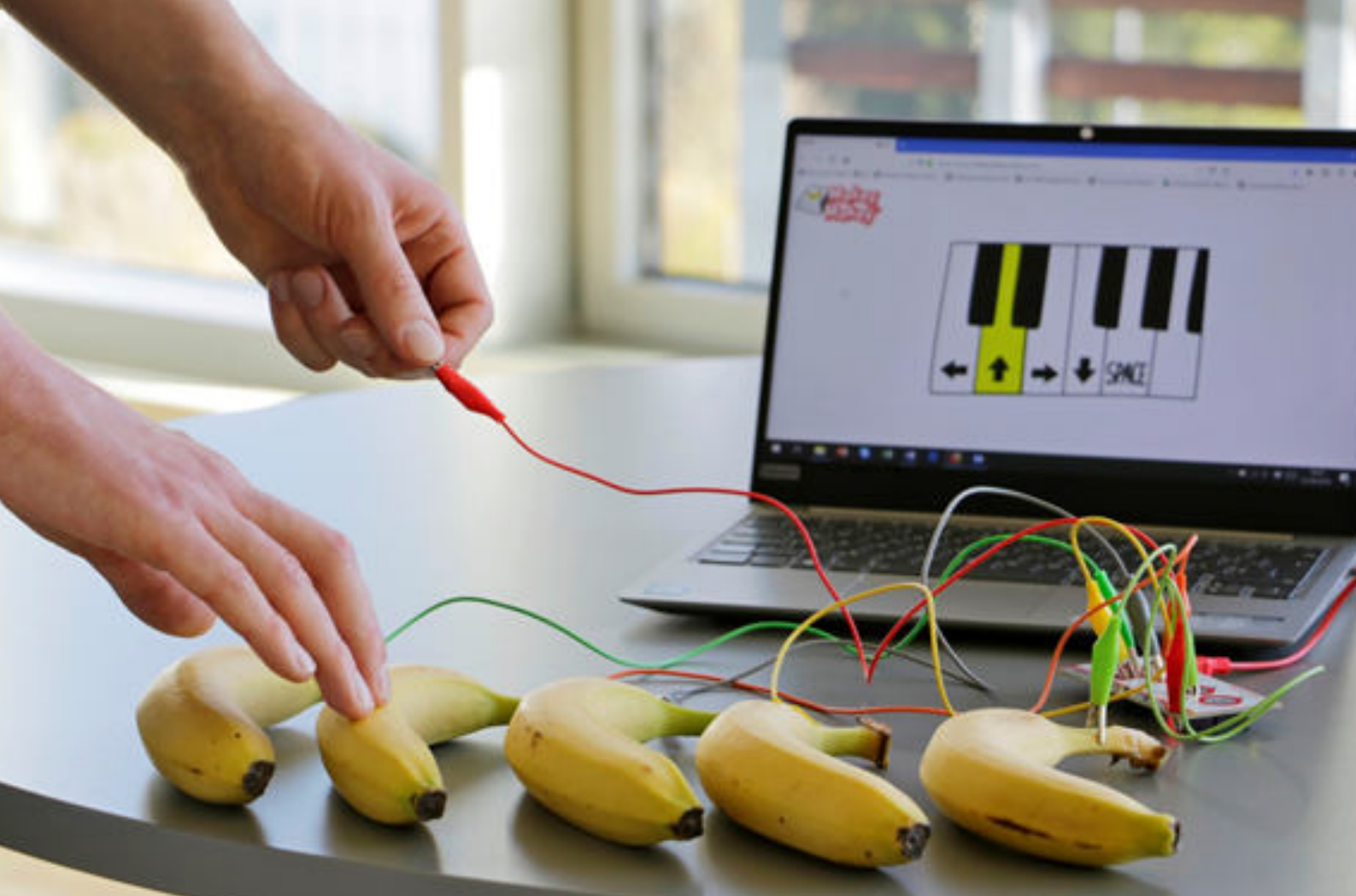
Erzeugung, Umwandlung und Beobachtung von erneuerbaren Energien aus Muskelkraft, Wasser, Wind und Sonne - wie können wir das Zukunftsthema an unsere Schülerinnen und Schüler bringen? Im Workshop lernen wir den Fischertechnik-Baukasten "STEM Renewable Energy" und das zugehörige Lehrmaterial kennen. Gemeinsam werden wir das Material ausprobieren und die Einsatzmöglichkeiten im Unterricht diskutieren.

Voraussetzung

Es werden keine Vorkenntnisse benötigt

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte ab Sek. I



**ZDI NETZWERK BILDUNGSREGION
HOCHSAUERLANDKREIS U. MEDIENZENTRUM HSK**

EINFÜHRUNG MAKEY MAKEY

**20. OKTOBER 2022
14:00 BIS 16:00 UHR
MEDIA LAB
HOCHSAUERLANDKREIS
DÜNNEFELDWEG 9
59872 MESCHEDE**



**Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>**



Inhalt

Das Makey Makey Board ist eine kleine Platine. Mit Hilfe von Krokodilklemmen lassen sich stromleitende Alltagsgegenstände an das Board anschließen und werden zu Computertasten. Innerhalb kürzester Zeit lassen sich damit kreative, auf Berührungen reagierende, Installationen herstellen: interaktive Plakate, Musikinstrumente und vieles mehr!

In der Schulung zeigen wir Ihnen die Funktionsweise des Makey Makey und wie es im Unterricht eingesetzt werden kann. Wir stellen Ihnen verschiedene freie Unterrichtsmaterialien vor und Sie können das Gelernte sofort in einem kleinen Projekt umsetzen. Gemeinsam gestalten wir ein interaktives Plakat, welches neben den analogen, auch digitale Informationen wiedergeben kann.

Voraussetzungen

Es werden keine Vorkenntnisse benötigt

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte



MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

VIRTUELLES KLASSENZIMMER ERSTELLEN MIT KEYNOTE

**27. Oktober 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede**



**Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>**





Inhalt

Damit die Kinder täglich individuell Arbeiten und Lernen können, gibt es viele unterschiedliche Möglichkeiten, wie man dies als Lehrkraft realisieren kann.

Eine Idee, welche auch im Alltag umgesetzt werden kann, ist ein virtuelles Klassenzimmer mit Keynote zu erstellen.

Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen erstellen einen eigenen Klassenraum und füllen ihn mit Unterrichtsideen für das nächste Thema der Klasse.

Auf keinen Fall ist diese Idee „nur“ etwas für den Distanzunterricht, sondern unterstützt die tägliche Arbeit im Unterricht um eine weitere Möglichkeit, die eigenen Lernziele zu erreichen und die digitalen und analogen Medien den Kindern einfach und gesammelt zugänglich zu machen.

Voraussetzungen

Grundkenntnisse im Umgang mit Keynote oder Pages (da die Bedienung sehr ähnlich ist).

Weitere Voraussetzung für einen optimalen Unterrichtseinsatz ist, dass in der eigenen Schule die Schülergeräte ebenfalls iPads sind, da man sonst den virtuellen Klassenraum nicht an die Kinder verteilen kann.

Teilnehmerkreis

Lehrkräfte der Schulen im Hochsauerlandkreis



Bildungsmediathek NRW

www.Bildungsmediathek-nrw.de

EINFÜHRUNG IN DIE BILDUNGSMEDIATHEK NRW

**2. November 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede**



**Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>**





Inhalt

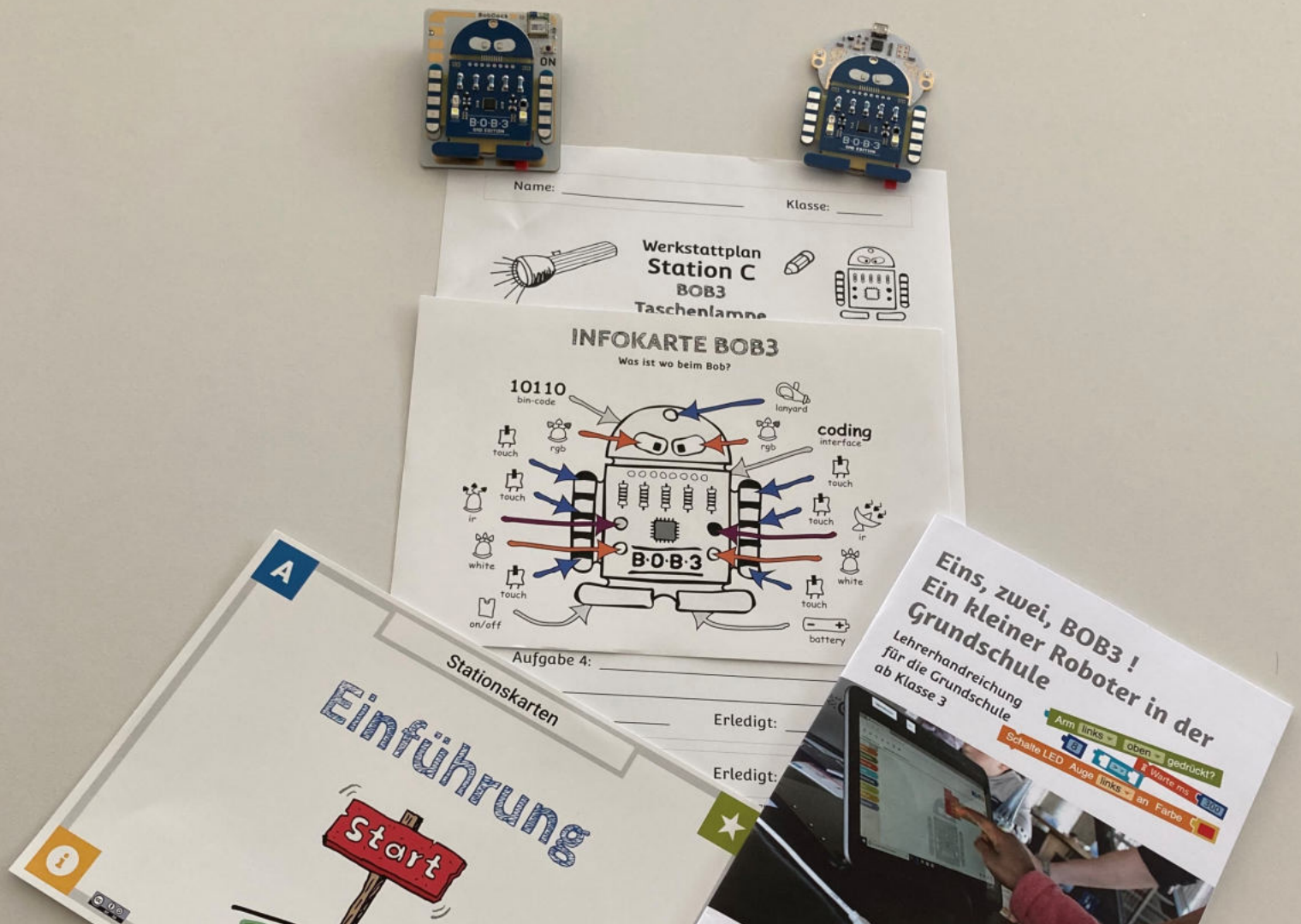
In der Bildungsmediathek wurden der Online-Mediendienst EDMOND NRW und das Rechercheportal learn:line NRW zusammengeführt. Im Rahmen dieses Workshops erfahren Sie, wie Sie mit dem Onlinedienst „Bildungsmediathek.NRW“ Ihren Unterricht medial bereichern können.

Folgende Inhalte werden angesprochen:

- Account anlegen und verwalten
- Zugänge für Schülerinnen und Schüler erstellen
- Recherchieren und filtern
- Medienlisten erstellen und bearbeiten
- Medienlisten für Schülerinnen und Schüler freigeben
- Die Edu-Cap App für Schülerinnen und Schüler

Teilnehmerkreis

Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte aller Schulformen und Mitarbeiter/innen in Offenen Ganztagschulen aus dem Hochsauerlandkreis, die bisher wenig oder keine Erfahrung mit der Bildungsmediathek hatten.



ZDI NETZWERK BILDUNGSREGION HOCHSAUERLANDKREIS U.
MEDIENZENTRUM HSK

BOB3 EIN KLEINER ROBOTER IN DER GRUNDSCHULE

10. November 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede



Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>



Inhalt

Der Workshop bietet einen Überblick über die Lernkonzepte, erklärt die Stationskarten und Werkstattpläne, aber stellt auch weiteres Material zur Verfügung, das einen vielfältigen Einsatz im Unterricht ermöglichen soll. BOB3 ist für Grundschulen geeignet.

Das Programmieren des Roboters kann an Grundschulen das Interesse an Informatik erwecken und so den Einstieg in die Welt des Programmierens erleichtern. Für Grundschüler ist das der spielerische Einstieg, um sich mit neuem Vertraut zu machen, aber auch um logische Kompetenzen zu fördern.

Danach dürfen die Teilnehmer und Teilnehmerinnen selbst Hand anlegen und mit einem iPad die Roboter programmieren und das angebotene Unterrichtsmaterial testen. Einführende Lesetexte werden einen Einblick über das Programmieren und den Roboter geben.

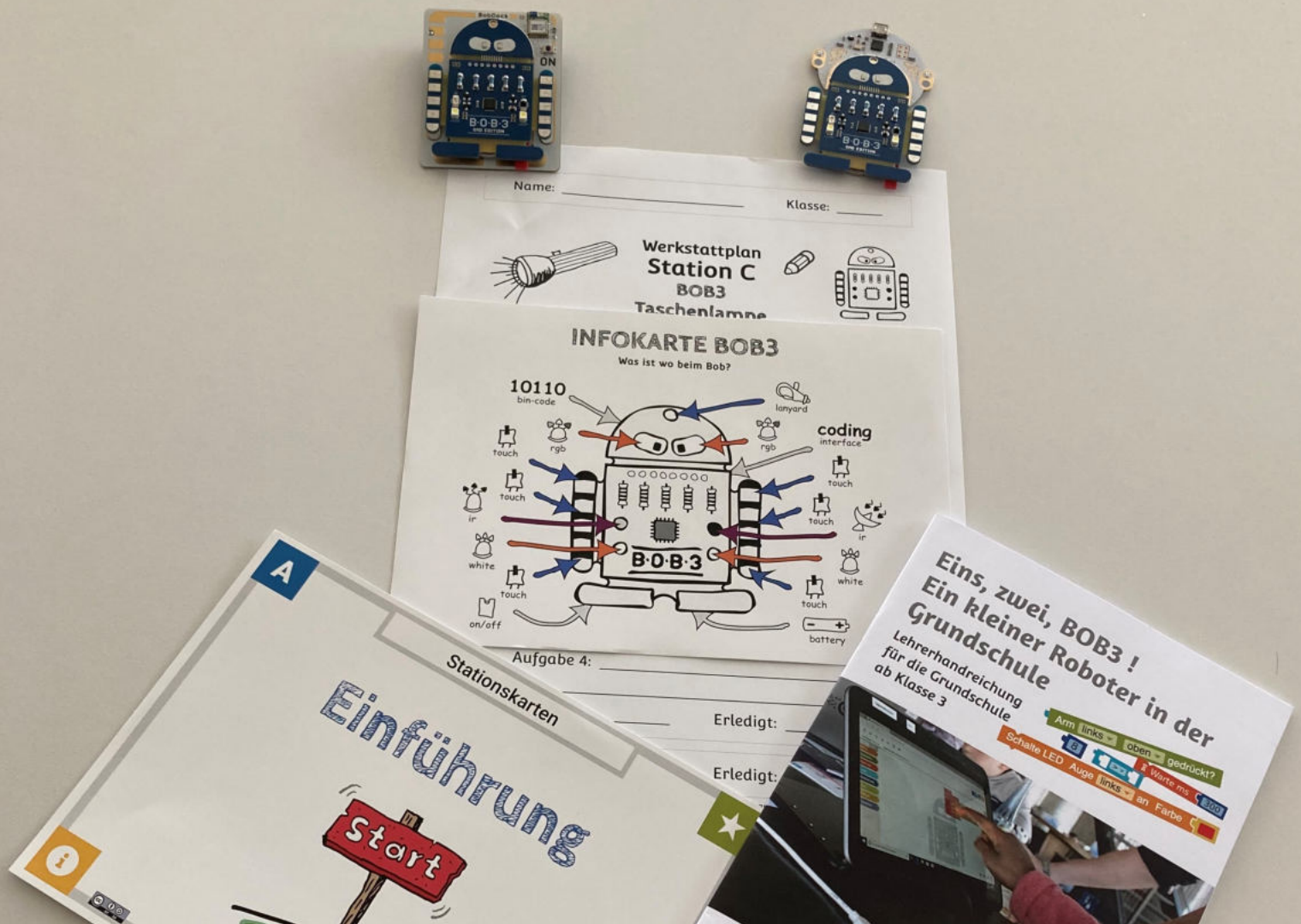
Dann geht's auch schon los: Bob wird als Taschenlampe, als Würfel oder als Alarmanlage programmiert. Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen testen die Armsensoren, lassen die Augen in allen Regenbogenfarben leuchten und probieren verschiedenste Blinklicht-Varianten aus!

Voraussetzungen

Es werden keine Vorkenntnisse benötigt

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte von Grundschulen



ZDI NETZWERK BILDUNGSREGION HOCHSAUERLANDKREIS U.
MEDIENZENTRUM HSK

BOB3 EIN KLEINER ROBOTER IN DER SCHULE (SEK I)

17. November 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede





Inhalt

Der Workshop bietet einen Überblick über die Lernkonzepte, erklärt die Stationskarten und Werkstattpläne, aber stellt auch weiteres Material zur Verfügung, das einen vielfältigen Einsatz im Unterricht ermöglichen soll. BOB3 ist ebenfalls für weiterführende Schulen geeignet.

Das Programmieren des Roboters kann auf weiterführenden Schulen das Interesse an Informatik erwecken und so den Einstieg in die Welt des Programmierens erleichtern. Schülerinnen und Schüler können so nochmal ihre logischen Kompetenzen abrufen und auch weiter fördern lassen. Das Programmieren von BOB3 stellt eine solide Grundlage da, um Informatik auf einen praxisbezogenen Bereich zu ziehen und so das Gelernte visuell wiedergegeben werden kann.

Danach dürfen die Teilnehmer und Teilnehmerinnen selbst Hand anlegen und mit einem iPad die Roboter programmieren und das angebotene Unterrichtsmaterial testen. Einführende Lesetexte werden einen Einblick über das Programmieren und den Roboter geben.

Dann geht's auch schon los: Bob wird als Taschenlampe, als Würfel oder als Alarmanlage programmiert. Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen testen die Armsensoren, lassen die Augen in allen Regenbogenfarben leuchten und probieren verschiedenste Blinklicht-Varianten aus!

INHALT

Voraussetzungen

Es werden keine Vorkenntnisse benötigt

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte der Sek. I



MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

EINFÜHRUNG IN DIE APP IMOVIE

**23. November 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede**



**Anmeldung:
<https://kurzelinks.de/pybf>**





Inhalt

Der Workshop bietet Ihnen einen bequemen, aber fundierten Einstieg in die Bearbeitung von Videos an. Dabei benötigen Sie nur ein iPad und die App iMovie.

Das iPad verfügt bereits über alle notwendigen Tools, um Videos aufzunehmen, zu schneiden oder anderweitig aufzuwerten. iMovie verpasst dem Ganzen dann noch den nötigen kreativen Feinschliff.

Die Einsatzmöglichkeiten solcher Videos sind so kreativ wie die Erstellung selbst. Die Lehrkraft kann Inhalte durch Visualisierung leicht verständlich gestalten und Schüler und Schülerinnen können Themen selber vertiefen und ihr erlangtes Wissen im Videoformat wiedergeben. Die aktive Auseinandersetzung mit erarbeiteten Inhalten bietet einen pädagogischen Mehrwert, weil dieser Bildung und Spaß verbinden kann.

Voraussetzungen

Grundkenntnisse iPad, iPad mit der App iMovie (kann auch im MediaLab bereitgestellt werden)

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte



MEDIENZENTRUM HOCHSAUERLANDKREIS

STOLPERSTEINE NRW

**1. Dezember 2022
14:00 bis 16:00 Uhr
Media Lab Hochsauerlandkreis
Dünnefeldweg 9
59872 Meschede**





Inhalt

Die App Stolpersteine NRW leistet einen gesellschaftlichen Beitrag gegen das Vergessen. Durch die App, die vom WDR erstellt wurde, können Sie Stolpersteine in NRW finden und Informationen zu den Opfern der NS-Zeit aufrufen. Über ein digitales Storytelling erfahren Sie die Erlebnisse der Betroffenen und bekommen so einen historischen Einblick in ein Kapitel, das wir nicht vergessen sollten.

Mit dem Workshop erhalten Sie einen genauen Überblick über die Funktionen der App und zusätzlich auch noch Unterrichtsmaterialien mit unterschiedlichen Niveaustufen. Für weiterführende Schulen kann die App für die Fächer Geschichte, Sozialwissenschaften, Religion und Philosophie ab Klasse 9 verwendet werden.

Stolpersteine sind kleine Gedenktafeln auf dem Bürgersteig, die an die Vertriebenen, Verfolgten und Deportierten der NS-Zeit erinnern sollen.

Voraussetzung

Es werden keine Vorkenntnisse benötigt

Teilnehmerkreis

pädagogische Fach- und Lehrkräfte ab der Sek. I